

[www.uc3m.edumoot.com](http://www.uc3m.edumoot.com)

## 17. IF..ELSE



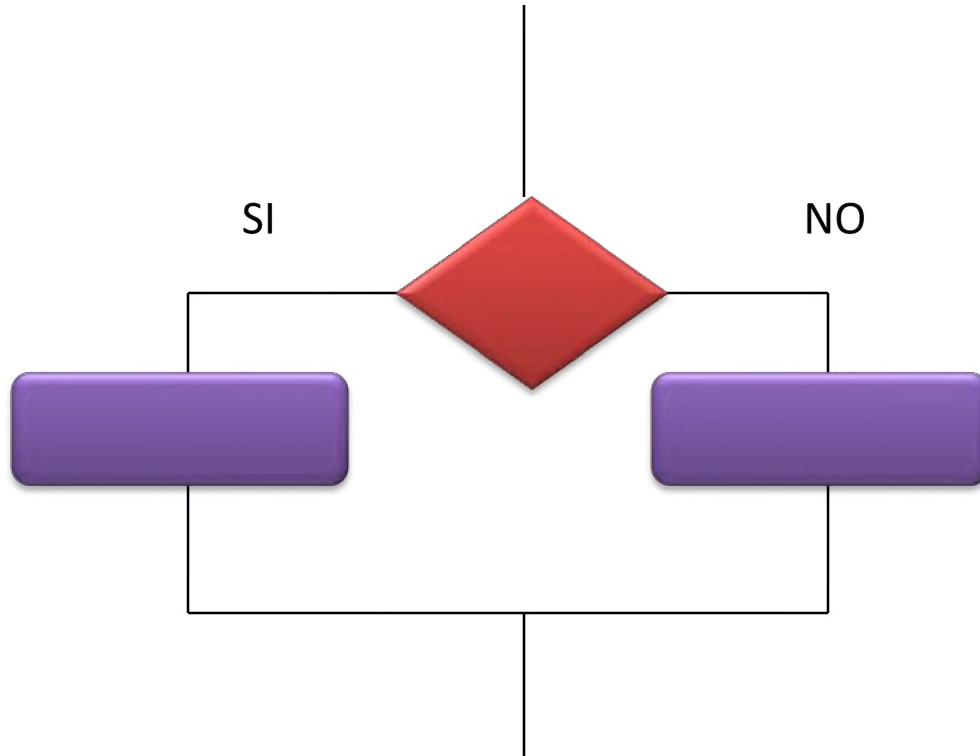
Ing. Eduardo Rojo Sánchez



# IF... ELSE

- Se utiliza la sentencia IF para saber si se cumple una condición.
- La función **if** **se cumple** cuando la condición que se evalúa es verdadera.
- Si **no se cumple** la condición, el flujo del programa se va por el **else** .

# Organigrama IF... ELSE

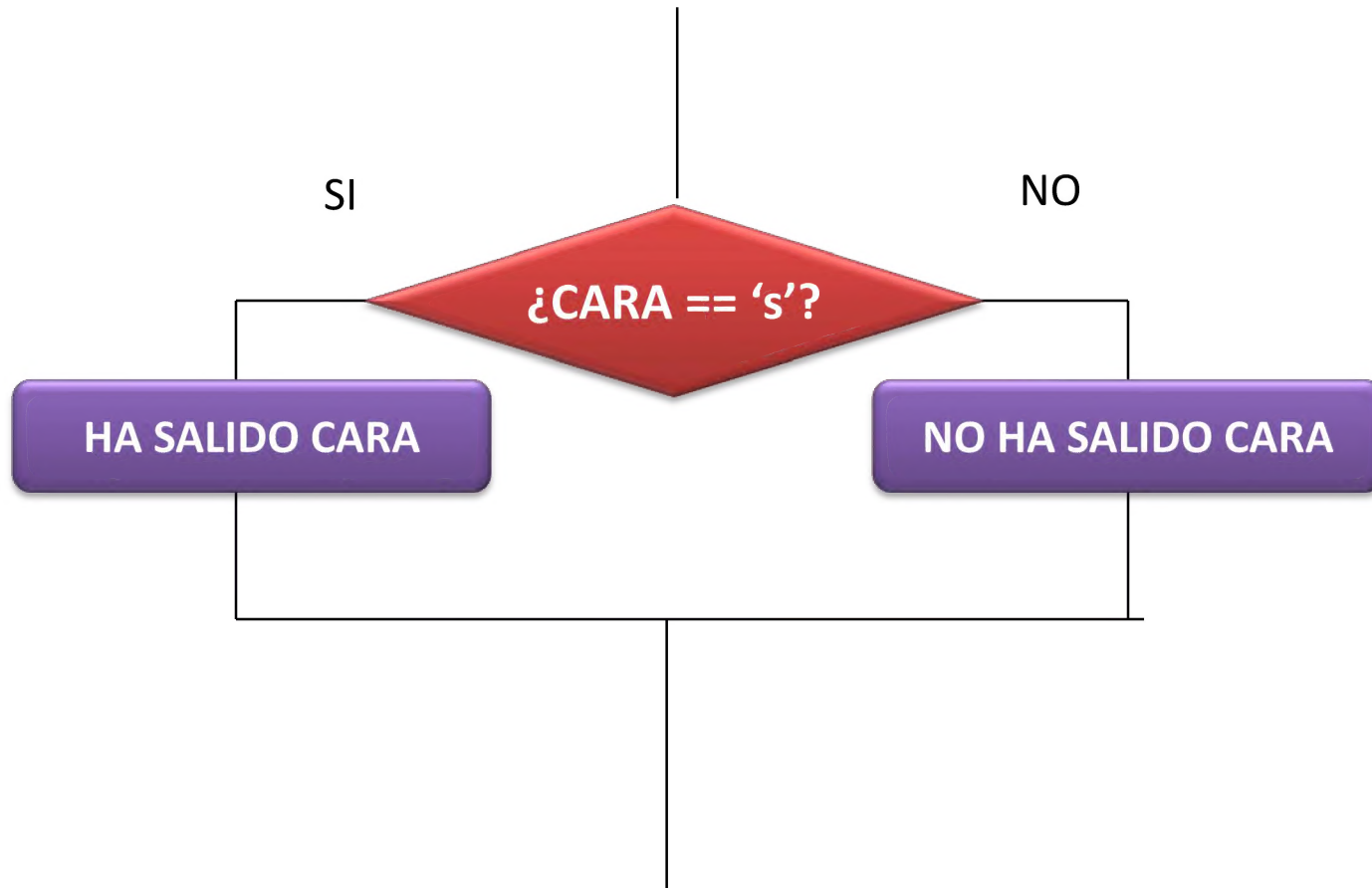




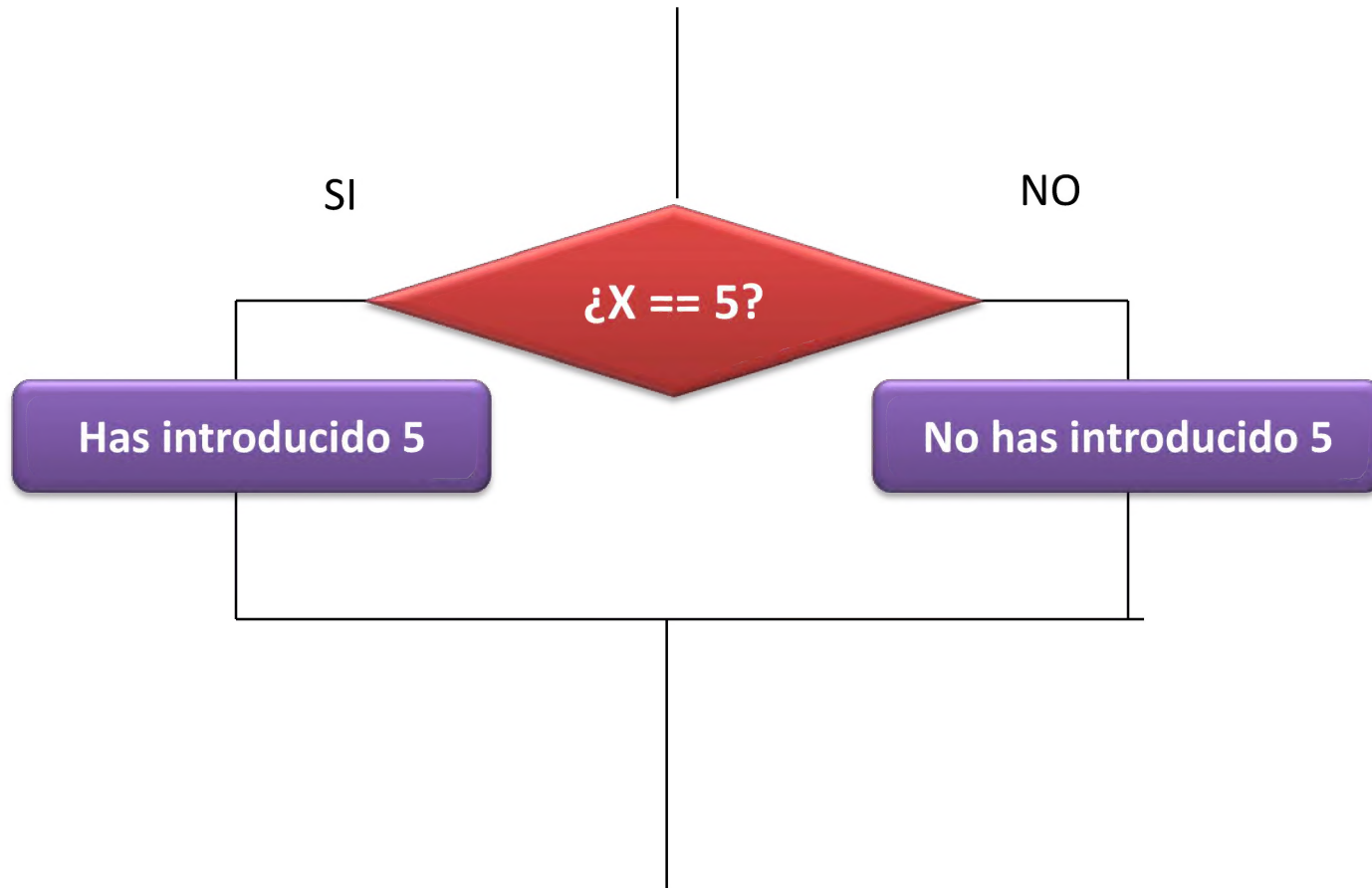
# Operadores condicionales

Operadores Condiciones	Descripción
==	Comparación.
!=	Distintos.
<	Menor.
>	Mayor.
<=	Menor o igual que.
>=	Mayor o igual que.

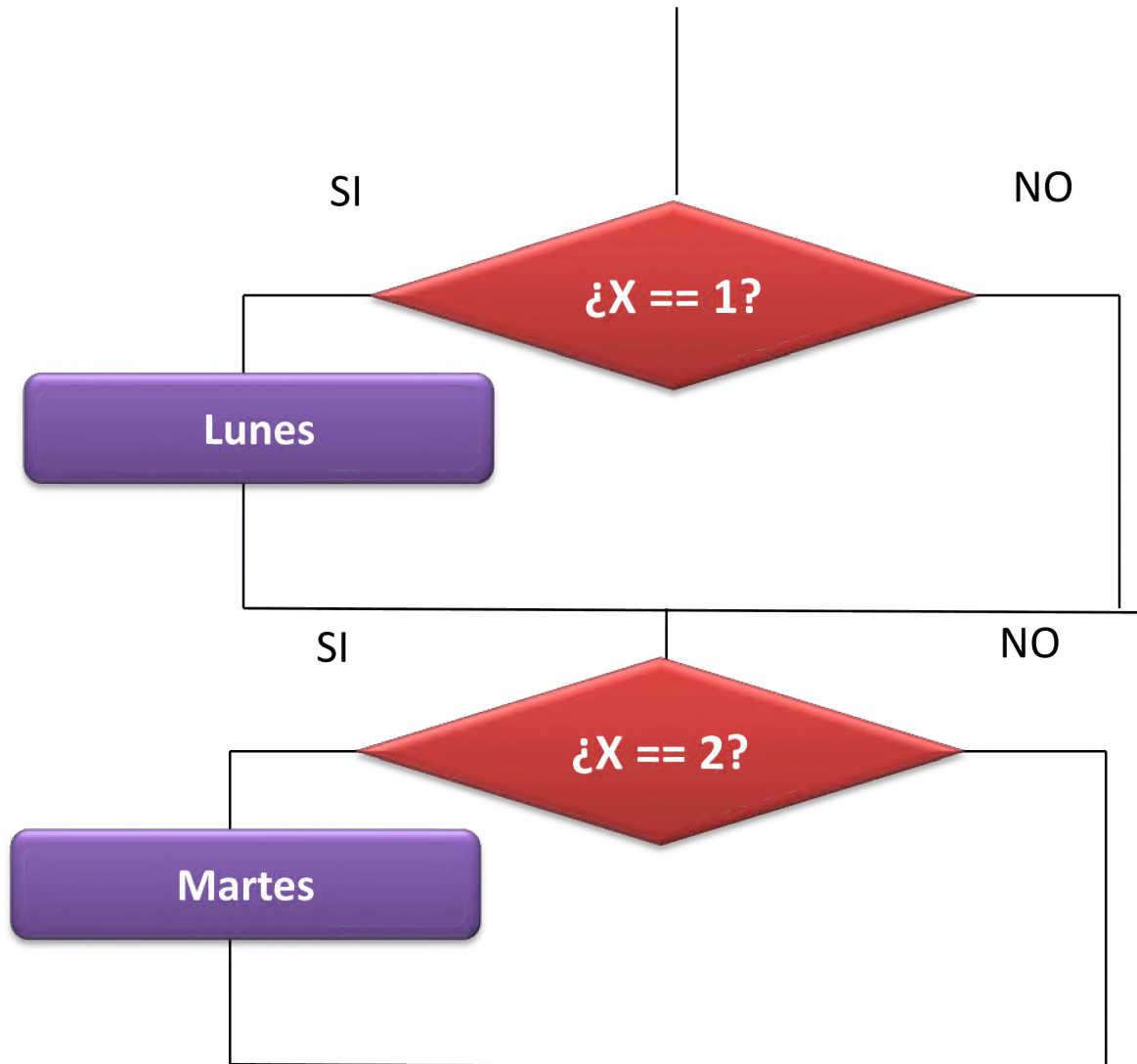
# Ejemplo IF...ELSE



# Ejemplo IF...ELSE

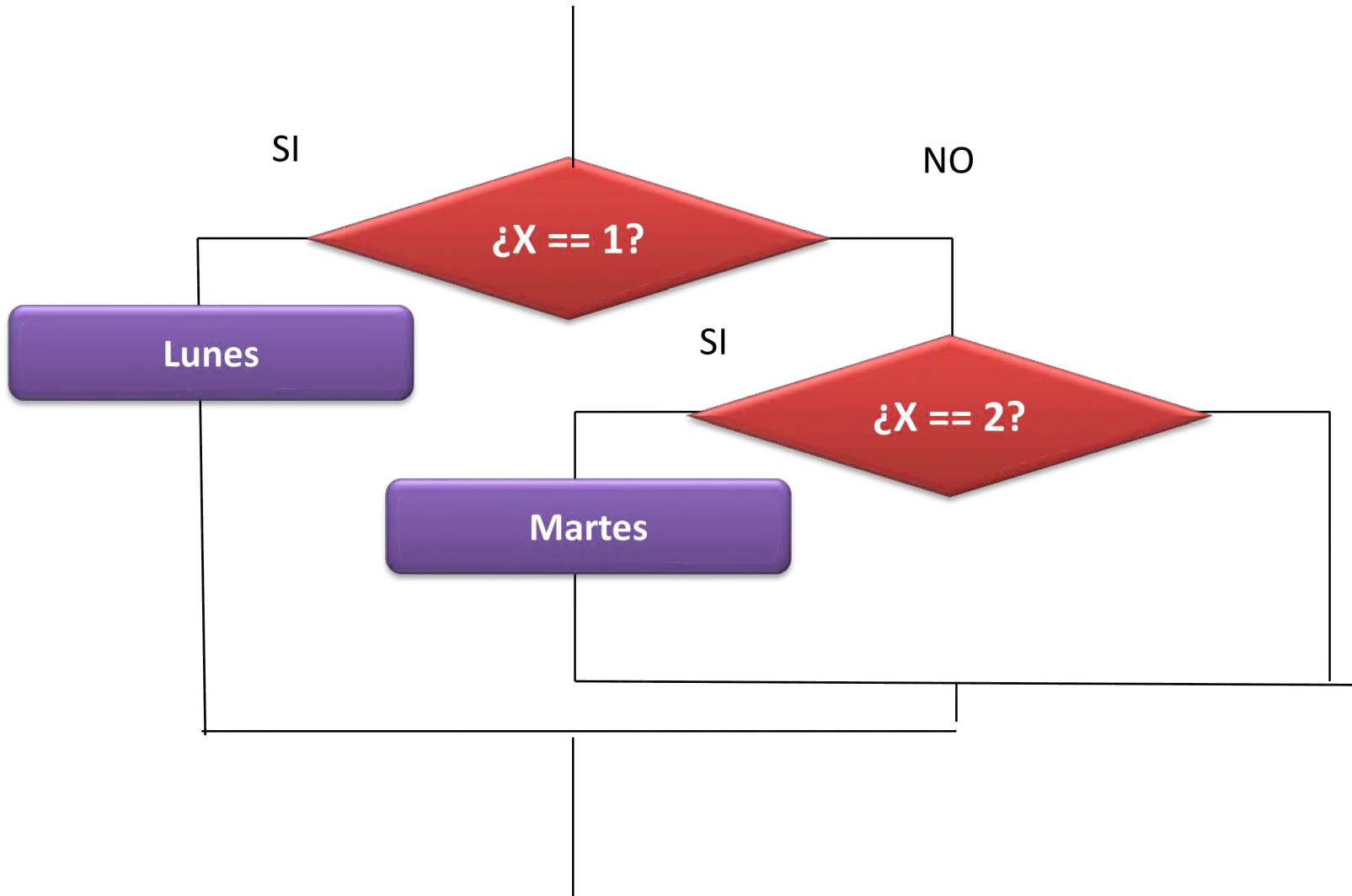


# Ejemplo IF...ELSE





# Ejemplo IF...ELSE



# Sintaxis IF...ELSE

```
If (      )  
{  
  
}  
else  
{  
  
}
```

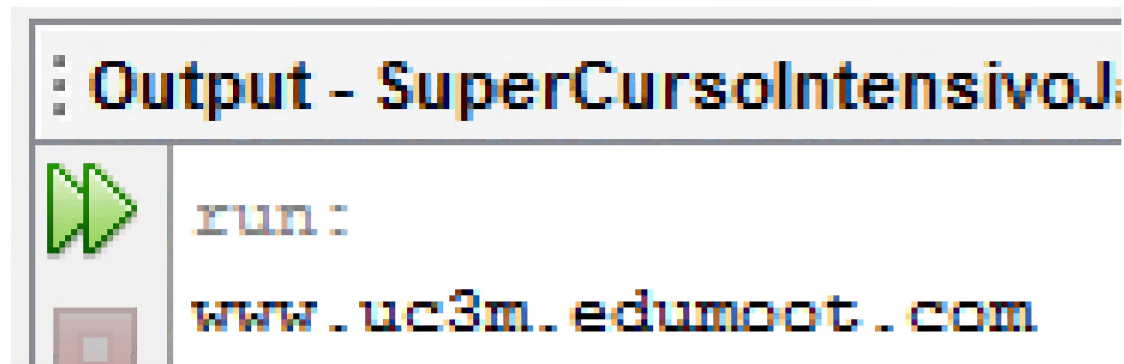
# Sintaxis IF...ELSE

```
if ( Condición )  
{  
    Sentencias  
}  
else  
{  
    Sentencias  
}
```

# Ejemplo de IF...ELSE

```
1  class Mensaje {  
2      public static void main(String[] args) {  
3          int Num = 1;  
4  
5          if (Num > 5)  
6          {  
7              System.out.println("Hola");  
8              System.out.println("Mundo");  
9          }  
10         else  
11         {  
12             System.out.println("www.uc3m.edumoot.com");  
13         }  
14     }  
15 }
```

# Resultado



# IF...ELSE

```
if ( )  
{  
  
}  
else  
{  
  
}  
  
if ( )  
{  
  
}  
else  
{  
  
}
```

# ANIDAMIENTO DE IF...ELSE

```
if ( )  
{  
  
    if ( )  
    {  
  
    }  
    else  
    {  
  
    }  
}  
else  
{  
  
}
```

